

# DE HIGH PERFORMING ESTAFETTE

Iedereen wil een high performing team zijn.

*Maar wat houdt dat eigenlijk in?*

*Waarom is dat zo moeilijk?*

*En in hoeverre zijn jullie het al?*

## WAAROM DEZE OEFENING?

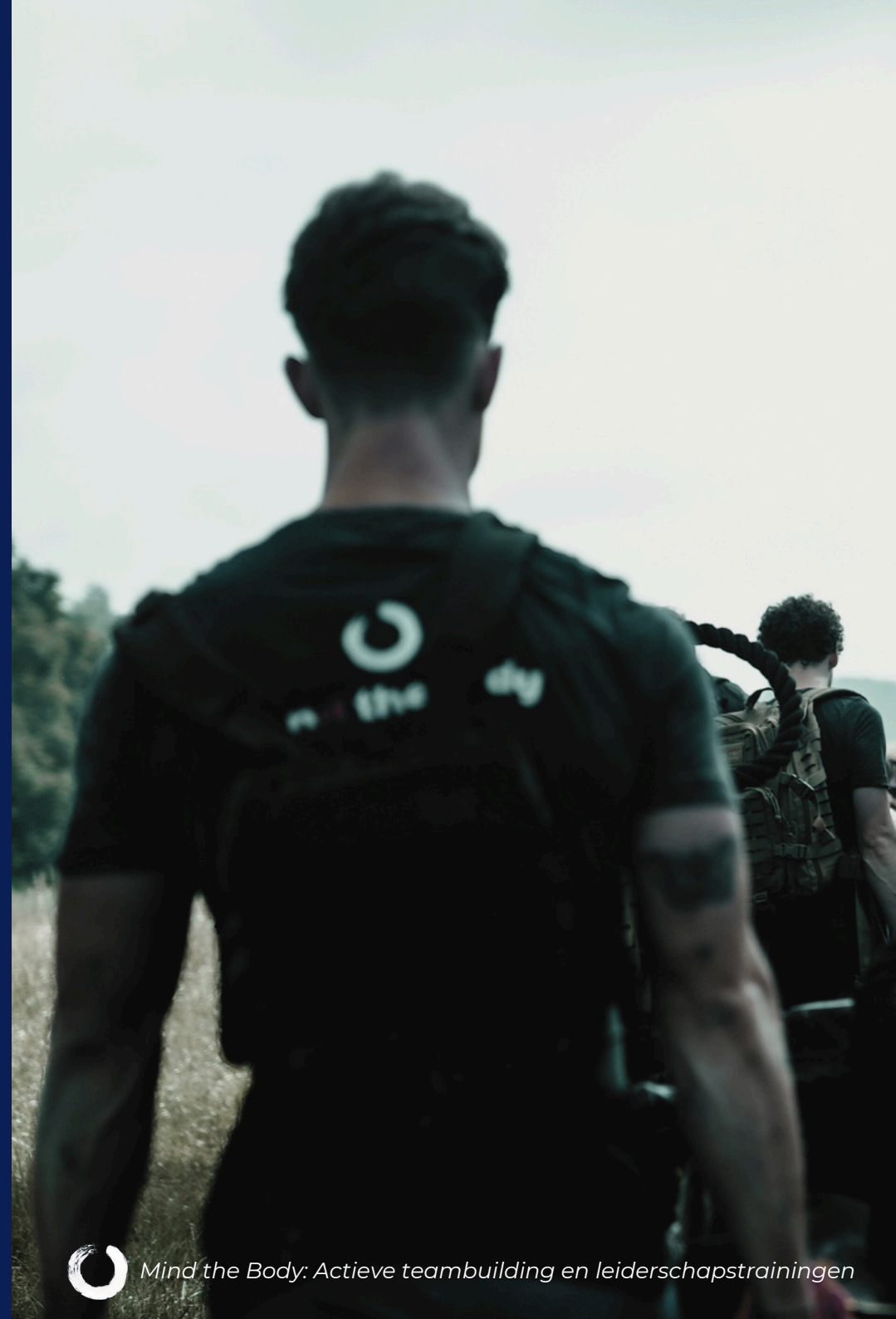
Als het gaat om teamwork is er altijd wat te verbeteren en kunnen er altijd zaken slechter. **Het is de kunst om regelmatig in te checken hoe het gaat**, hetgeen wat goed gaat te benoemen en te verbeteren wat beter kan.

Op die manier zorg je dat jullie in een positieve spiraal komen in plaats van een negatieve spiraal.

## WAT HAAL JE ERUIT?

In deze oefening halen we in korte tijd naar boven wat jullie als team vinden dat er goed gaat en wat er beter moet.

Daarna stellen jullie prioriteiten van wat echt belangrijk is om mee aan de slag te gaan en wie daar verantwoordelijk voor is.



## DE VOORBEREIDING

- Hang twee of drie grote vellen papier op de muur.
- Schrijf bovenaan het vel: **High Performing Team**
- Teken in het midden van het vel een streep.
- Schrijf net onder de streep: **Horror Team**
- Verdeel in de groep in twee of drie teams van 3-5 mensen
- Zet de teams aan de andere kant van de ruimte, tegenover een poster.
- Geef iedere groep een stapel post-its (minimaal 30) en stiften.
- Zet een muziekbox klaar met het nummer 'Bella Ciao'



## UITLEG AAN HET TEAM

- We gaan zo een wedstrijd spelen wie het meeste post its met relevante woorden kan opplakken.
- Jullie hebben zo eerst 2 minuten om zoveel mogelijk woorden en kenmerken op te hangen die passen bij een High Performing team.
- Dit gebeurt wel in estafettevorm.
  - *Steeds één persoon mag naar het vel rennen en terug.*
  - *Wanneer je terug bent, geef je iemand een high five en dan mag die rennen.*
- Vraag of er nog vragen zijn en beantwoord die.



## RONDE 1

- Zet het nummer klaar en stop zodra het nummer klaar is.
- Jut de slome teams een beetje op. Het gaat immers om high performing teams.
- Tel na de twee minuten de score en schrijf deze in de hoek van het vel.

## RONDE 2

- Voor ronde twee gelden dezelfde regels alleen dit keer met woorden en kenmerken van een horror team.
- Tel het aantal post-its van ronde 2.
- Tel beide rondes bij elkaar op en feliciteer de winnaars.

## RONDE 3

In ronde drie brengen we het terug naar de werkvloer.

- De teams blijven in hun eigen groepen.
- Het team heeft weer 2 minuten.
- Krijg consensus over alle kenmerken uit het 'High Performance team'-vak, dat op jullie team van toepassing is.
- Daarna doe je hetzelfde voor het 'horror team' -vak.



## RONDE 4

- Leg de kenmerken op tafel (high performing bij elkaar en horror bij elkaar).
- Bespreek de impact van deze kenmerken op jullie.
  - 1 = Grote impact op ons als team
  - 2 = Heeft impact op ons als team
  - 3 = Niet tot nauwelijks impact op ons als team
- Leg de kenmerken met score 2 en 3 aan de kant. Schrijf deze op in een document, zodat jullie dit kunnen bijhouden voor een volgende meeting.
  
- Laat de teams de high performing kenmerken met score 1 bespreken door de volgende vragen te beantwoorden:
  - *Waarom heeft dit een positieve impact op ons team?*
  - *Hoe komt het dat dit zoveel impact heeft?*
  - *Wie hebben hier grote invloed op?*
  - *Hoe kunnen we dit nog beter benutten?*
  
- Laat de teams de horror kenmerken met score 1 bespreken door de volgende vragen te beantwoorden:
  - *Waarom is dit een probleem?*
  - *Hoe komt het dat dit zoveel impact heeft op ons team?*
  - *Wie hebben grote invloed op dit probleem?*
  - *Wat als dit niet in ons team aanwezig is?*
  - *Hoe moeten we het oplossen?*

## RONDE 5

- Ieder team presenteert het belangrijkste verbeterpunt en het grootste high performing kenmerk aan de rest.
- Zorg dat iemand dit documenteert.
- Wanneer iedereen heeft gepresenteerd, bepalen jullie welke concrete acties gedaan moeten worden.
- Zorg voor: duidelijke acties, deadlines en één verantwoordelijke per actie.



## **AFSLUITEN**

Bespreek kort met elkaar hoe deze oefening was en wanneer jullie weer bij elkaar komen om voortgang te bespreken.

